



# hiver

**texte de Zinnie Harris (Midwinter) | publié à L'Avant-Scène Théâtre**  
**traduction Dominique Hollier, Blandine Péliissier**  
**mise en scène Guy Pierre Couleau | assisté de Carolina Pecheny**  
**avec Anne Le Guernec, Philippe Mercier, Pascal Durozier, Philippe Cousin**  
**(en cours) | production Comédie de l'Est, CDR d'Alsace (Colmar)**

Pendant la guerre, on ne sait laquelle, une guerre comme toutes les guerres, une femme recueille un enfant muet. Par amour, cette femme, devenue sauvage pour survivre, reprend forme humaine au contact de l'innocence : cet enfant est l'espoir, l'avenir du monde, le demain de l'humanité.

La paix revenue, le soldat rentre en héros. Il retrouve une femme qu'il ne reconnaît pas et un fils qu'il n'a jamais connu. Le mensonge s'installe au cœur de la vie de famille. Mais la vérité éclatera...

Zinnie Harris est une jeune auteure britannique dont nous avons accueilli *Plus loin que loin* en 2006, pièce montée par le Panta Théâtre. Avec cette fable, elle nous pose ici une question simple : devant la guerre et la bestialité, que peuvent l'amour et la compassion ?

Deux mains enlacées nous répondent : celle de l'enfant serrant fiévreusement celle du grand-père.

Son théâtre, peuplé de ténèbres et de souffrances, est traversé de lumière et d'espérance.

« Les personnages de l'histoire nous conduisent dans les méandres du texte, une torche à la main, comme en un labyrinthe, pour en révéler les anfractuosités, les contours et nous faire triompher du Minotaure, de nos peurs et de nos cauchemars. » | Guy Pierre Couleau

Guy Pierre Couleau est aujourd'hui directeur du Centre Dramatique Régional d'Alsace - Colmar et est l'un des trois metteurs en scène de *Bluff*, la création du Préau pour le festival ADO de cette saison. Sa mise en scène de *George Dandin* a été présentée à Vire en 2004.

jeudi 21 avril à 20h30

scénographie Raymond Sarti | lumières Laurent Schneegans | costumes Laurianne Scimemi | dramaturgie Guillaume Clayssen | coréalisation Théâtre de la Tempête (Paris)